

La rentrée, déjà ?



**Madame, Monsieur,
Chers parents d'élèves,**

À peine le temps de goûter au farniente estival que - déjà - la sonnerie des cours retentit et annonce de longs mois d'apprentissage. Oui, c'est ainsi, il y a un temps pour tout. Celui des semailles puis celui des récoltes.

C'est pourquoi j'invite nos jeunes à s'inspirer des penseurs pour qui *"l'éducation est un passeport pour l'avenir", "une arme pour la paix", "le moyen de développer la confiance"*.

Pour s'en persuader, il leur suffit de suivre le conseil ironique de Serge Bouchard, célèbre anthropologue : *"Si vous croyez que l'éducation ne sert à rien, essayez l'ignorance !"*

Pour accompagner leur scolarité durant le temps de loisirs en mêlant éducation, connaissances et civisme sur un mode ludique, j'ai demandé à l'équipe de Quentin Matton, directeur de G-Addiction, spécialiste en Escape Game, de mettre au point un programme sur 12 mois destiné aux écoliers, collégiens et lycéens et articulé autour de plusieurs axes : la lutte contre le harcèlement, les addictions, la sécurité routière, la prévention des risques naturels et la transition écologique.

Dans les pages centrales vous trouverez les détails de ces escape games très appréciés et leurs objectifs.

Bonne lecture et bonne reprise à tous.

Fidèlement.

Jérôme Viaud



Végétalisation, création d'espaces ombragés, brasseurs d'air, salles de refuge rafraîchies... face à l'intensification des épisodes de chaleur, le Département multiplie les actions dans les collèges et accélère l'adaptation climatique des établissements.

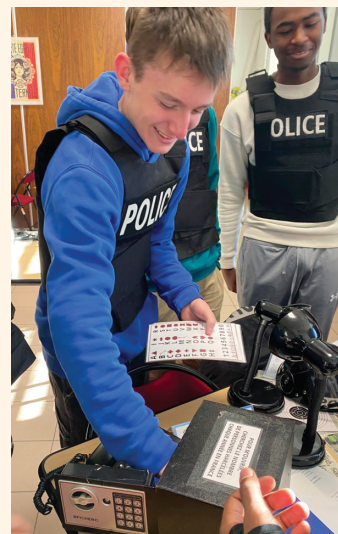
"Ces actions s'inscrivent dans la continuité du Plan Collèges 2028 incluant les équipements du Green Deal, rappelle Jérôme Viaud, vice-président du Conseil départemental délégué à l'Environnement, à la Croissance verte et au Green Deal. Pour des collèges plus agréables et mieux préparés au changement climatique, les efforts se portent depuis plusieurs années sur l'adaptation du patrimoine scolaire, l'amélioration du cadre de vie des collégiens afin de garantir la meilleure continuité du service public dès le premier jour de la rentrée."

Sous l'impulsion de Jérôme Viaud, le Département poursuit une politique environnementale au service des générations futures pour, à la fois, maîtriser les dépenses d'énergie, développer les énergies renouvelables, lutter contre les îlots de chaleur. Objectif : des établissements plus confortables, plus sûrs, plus durables et mieux adaptés aux apprentissages de demain.





Civisme : un jeu d'enfants !



Apprendre en jouant

Parce qu'il stimule la motivation, le jeu (comme le soulignent les chercheurs en éducation) est un processus actif qui permet de se tromper sans risque, d'ajuster les stratégies et de transformer une expérience ludique en un savoir solide et durable.

Bien que souvent décriée, la fameuse "pyramide des apprentissages", qui prétend que l'on retient (au mieux) 20% de ce qu'on lit, serait un mythe pédagogique.

À l'inverse, les défenseurs de cette pyramide insistent :

- On retient de 10 % à 20 % de ce qu'on lit,
- 20 % de ce qu'on entend,
- 50 % de ce qu'on voit et entend en même temps,
- 80 % de ce qu'on est capable d'expliquer à un tiers,
- 90 % de ce qu'on fait, écrit, dessine ou fabrique soi-même.

Sans vouloir trancher une polémique qui revient aux neuroscientifiques, retenons, avec

l'institutrice et pédagogue, Pauline Kergomard ⁽¹⁾ (1838-1925) que *"Le jeu est la base de toute activité ; c'est par lui que l'enfant apprend à grandir, à manipuler et à vivre en communauté."*

C'est sur ce constat que Jérôme Viaud a demandé à Quentin Matton, directeur de G-Addiction et concepteur d'Escape Game, d'imaginer un programme à travers lequel scolaires, collégiens et lycéens (chacun à son niveau) pourraient mieux appréhender les bienfaits du respect d'autrui, de la sécurité pour soi-même et les autres, de l'environnement et, bien sûr, les effets négatifs de la violence, sous toutes ses formes.

En un mot : le sens civique !

1) La pédagogie de Pauline Kergomard, fondatrice de l'école maternelle en France à la fin du XIXe siècle, repose sur l'apprentissage par le jeu, le respect du rythme de l'enfant et le refus du dressage scolaire strict. Elle transforme les anciennes salles d'asile en véritables lieux d'éveil éducatif, corporel et social.

5 modules sur 12 mois

À partir de cette réflexion, 5 modules de jeu, axés sur des thèmes d'actualité (lutte contre toutes les formes de harcèlement, addictions, sécurité routière, prévention des risques d'inondation, transition écologique) sont aujourd'hui proposés à nos jeunes. Découverte...

1 - Femmes/hommes : égalité et prévention des violences

Immersif, ce dispositif plonge les participants au cœur des réalités du quotidien. Loin du discours moralisateur, il aborde les stéréotypes de genre, les inégalités dans la société, les relations filles-garçons et les comportements coupables.



Les participants sont amenés à réfléchir sur l'impact des discriminations et à prendre conscience de la place des femmes et des filles.

Objectif : favoriser la prise de conscience, ouvrir le dialogue, déconstruire les préjugés et poser les bases d'un respect mutuel.

Une expérience qui marque, fait réfléchir et donne aux jeunes les clés pour agir différemment au quotidien.

2 - Harcèlement scolaire et cyber harcèlement

Ce dispositif pédagogique immerge les participants dans les mécanismes du harcèlement tels qu'ils se vivent dans les établissements scolaires. Par cette mise en situation concrète, les jeunes peuvent mieux comprendre et décrypter les rôles de chacun : la cible, l'intimidateur et le témoin.



L'expérience aborde avec réalisme les conséquences psychologiques et sociales du harcèlement sur les cibles, souvent invisibles de l'exté-

rieur mais dévastatrices sur le long terme.

Une attention particulière est portée au cyberharcèlement, fléau numérique en pleine explosion : réseaux sociaux, messageries instantanées, publications virales, screenshots malveillants... les participants découvrent à quel point les violences numériques peuvent se propager en quelques secondes et briser une vie.

Objectif : lever les barrières du silence, libérer la parole et donner la capacité d'agir face à ces situations, que l'on soit victime, témoin ou proche d'une personne concernée.

3 - Sécurité routière et addictions

Les participants abordent de front les comportements à risques les plus répandus. Au fil du jeu, ils sont amenés à réfléchir sur des réalités quotidiennes qui tuent encore trop souvent sur nos routes (protoxyde d'azote dont la consommation explose chez les jeunes, stupéfiants, alcool...). Les prises de risques en groupe, mécanisme de pression sociale

particulièrement puissant chez les adolescents, sont trop souvent à l'origine de drames évitables. En se mettant dans la peau d'un policier ou d'un pompier, les participants comprennent leurs missions, l'utilité des contrôles routiers et des radars. Leur regard change sur ces femmes et ces hommes qui risquent leur vie pour les protéger. Ce rapprochement est essentiel pour reconstruire la confiance et favoriser le dialogue entre jeunesse et forces de l'ordre.

Objectif : sensibiliser aux risques et créer un lien authentique entre la jeunesse et les acteurs de terrain qui les protègent. Deux fois récompensé au niveau national (Prix de l'innovation sécurité routière et Prix génération zéro addiction), ce dispositif est reconnu pour sa pertinence et son impact auprès des jeunes.

4 - Environnement, biodiversité et changement climatique

Loin d'un discours culpabilisant ou anxiogène, cet escape game ancre la transition écologique dans le quotidien des participants. Il part d'une question simple, actuelle et

universelle : comment puis-je, à mon niveau et dans mon quartier, devenir un acteur concret du changement ?

À travers des situations, les jeunes explorent des thématiques essentielles comme la gestion des déchets, la consommation responsable, l'impact des comportements individuels et collectifs sur l'environnement, les gestes concrets qui font la différence à l'échelle d'un quartier, d'une ville et au-delà.

Des repères clairs et une vision concrète de la capacité d'action génèrent l'envie d'agir et créent une dynamique collective. Cette expérience éveille les consciences, fédère les énergies et donne à la jeunesse les clés pour construire le monde de demain.

Objectif : sensibiliser différemment les jeunes aux grands enjeux écologiques de notre époque pour préparer l'avenir. Cet escape game a été trois fois récompensé au niveau national (Trophée d'argent, Prix spécial du jury Énergie et Coup de Cœur pour la préservation du capital naturel).

5 - Risques d'inondation

L'escape game Inond'Agir a été spécialement conçu pour les jeunes habitants du Pays de Grasse particulièrement exposé au risque d'inondation. Le jeu place les jeunes au centre d'un scénario captivant où chaque énigme résolue, chaque indice trouvé et chaque défi relevé en équipe permet d'acquérir une nouvelle connaissance utile. Au fil de l'expérience, ils découvrent et s'approprient les bons réflexes à adopter avant, pendant et après une inondation. Ils apprennent à reconnaître les principaux risques liés aux crues et aux épisodes méditerranéens, à identifier les comportements à éviter, à connaître les points de mise en sécurité, à respecter les consignes et à préparer un sac contenant les éléments indispensables pour se protéger et protéger leur famille.

Objectif : transformer le participant en acteur de sa propre sécurité et de celle de ses proches. Acquérir les bons réflexes qui font la différence face à une situation d'urgence et peuvent sauver des vies.



Améliorations dans les collèges

Canteperdrix

■ Travaux de charpente	76.125 €
■ Étanchéité	9.789 €
■ Éclairage et passage au LED	58.648 €
■ Portes et charpente vestiaires	11.397 €
■ Nettoyage gymnase et vestiaires	10.488 €
■ Arrosage automatique	3.750 €
■ Divers aménagements	6.453 €
■ Dépannages et interventions	43.719 €



Carnot

■ Remplacement Fibres Optiques	7.229 €
■ Portail de l'entrée	2.745 €
■ Mise des câbles en aérien	2.263 €
■ Travaux d'électricité	6.943 €
■ Armoire frigorifique	4.801 €
■ Informatique vie scolaire	2.108 €
■ Faux plafonds salle de technologie	6.821 €
■ Dépannages et interventions	17.949 €



Les Jasmins

■ Aménagement Green Deal	258.574 €
■ Structures métalliques, peinture	48.158 €
■ Ravalement des façades	27.890 €
■ Rénovation salles de classe	53.693 €
■ Procédé Aquaprocess	5.768 €
■ Étanchéité terrasse	4.794 €
■ Rénovation logement CPE	12.565 €
■ Dépannages et interventions	17.450 €



Saint-Hilaire

■ Achat de mobilier	62.166 €
■ Travaux sols souples et plafonds	27.864 €
■ Informatique	45.442 €
■ Maçonnerie, peinture, plomberie	30.622 €
■ Passage au LED	59.175 €
■ Faux plafonds	4.314 €
■ Renforcement plancher haut	46.707 €
■ Séparations salle de sport	8.421 €
■ Dépannages et interventions	33.193 €



Wiesenthal

■ Réfection chaufferie	220.000 €
■ Rénovation restaurant	52.800 €
■ Rénovation clôtures	5.094 €
■ Plomberie	5.350 €
■ Sanitaires	4.153 €
■ Toitures	5.962 €
■ Contrôle d'accès	5.730 €
■ Remplacement de platines	6.529 €
■ Dépannages et interventions	26.477 €



Paul Arène

■ Remplacement de caméras	4.696 €
■ Peintures logement du principal	2.196 €
■ Création de lignes informatiques	422 €
■ Téléphones ascenseurs	297 €
■ Remplacement disjoncteur	679 €
■ Alimentation brasseur d'air salle 115	545 €
■ État des équipements techniques	1.043 €
■ Travaux d'électricité en salle de technologie	497 €



Au service des jeunes du canton de Grasse 1 Vous avez la parole !

Nom Prénom
Adresse

Merci de préciser le(s) établissement(s) scolaire(s) fréquenté(s) par votre(vos) enfant(s) :

Vos suggestions, critiques, attentes :

Coupon-réponse à compléter et retourner à :
Permanence de Jérôme Viaud
10 Boulevard du Jeu de Ballon • 06130 GRASSE
Tél. 06 64 92 83 05 • info@jeromeviaud.com